

## SHUFFLEBOARD- OHJEET

**YLEISTÄ:** Peliä voidaan pelataan yksi vastaan yksi periaatteella tai kahdella joukkueella. Pelin voittaa se pelaaja tai joukkue, joka saa ensimmäisenä 15 pistettä. Pisteiden laskussa otetaan huomioon vain ne painot, jotka ovat ylittäneet keskiviivan ja ovat laudalla.

**PELIN KULKU:** Pelaajat tai joukkueet arpoivat painon värin ja sen, kumpi aloittaa. Arvonnan voittaja voi valita painon värin, ja arvонnan häviöjä joutuu aloittamaan. Kun painon väri ja heittojärjestys on arvottu, peli alkaa. **Huom: ”heittämisellä” ei tarkoiteta tässä yhteydessä missään nimessä painon heittämistä sanan varsinaisessa merkityksessä, vaan sitä, että paino saatetaan liukumaan pelialustalla. Painon heittäminen sanan oikeassa merkityksessä on ehdottomasti kielletty tässä pelissä!**

Pelaajat tai joukkueet jatkavat vuorottelevaa heittämistä niin kauan, että kaikilla painoilla on pelattu. Tässä vaiheessa lasketaan pisteet. Peliä on siis silloin pelattu ensimmäinen kierros. Tämän jälkeen peli jatkuu toisesta päästä toisella kierroksella. Pelaaja tai joukkue, joka voittaa ensimmäisellä kierroksella, ts. saa pisteitä, heittää ensimmäisenä seuraavalla kierroksella. Jos yhtään pisteitä ei tullut kummallekaan pelaajalle tai joukkueelle edellisellä kierroksella (esim. jos kaikki painot lyötiin pois laudalta viimeisellä heitolla), viimeisen heiton etu vaihtuu toiselle pelaajalle joukkueelle. Eli, pelaaja tai joukkue, jolla oli etu heittää viimeisenä edellisellä kierroksella, missä ei tullut yhtään pistettä, heittää ensimmäisenä seuraavalla kierroksella. Peli jatkuu tällä tavalla niin kauan, kun jompikumpi pelaaja tai joukkue saa 15 pistettä.

### **PISTEIDEN SAAMINEN:**

- Vain yksi pelaaja tai joukkue voi saada pisteitä yhdellä kierroksella.
- Pelaaja tai joukkue, jolla on paino/ painoja lähimpänä laudan loppua saa pisteitä (painojen yhteispistemäärä).
- Paino voi saada pisteitä, jos se on ylittänyt keskiviivan kokonaan (= viivan ja painon välissä näkyy puu) ja pysyy laudalla.
- Paino on kokonaan yli 2 viivan tai 3 viivan paino saa kaksi pistettä tai vastaavasti kolme. Jos paino ei ole kokonaan ylittänyt viivaa, se saa alemman pistemäärän, esim. jos paino ei ole ylittänyt kolmois-viivaa kokonaan, niin paino saa vain kaksi pistettä.
- Jos paino roikkuu laudan päässä (ei sivujen), siitä tulee neljä pistettä.

### **PISTE-ESIMERKKEJÄ:**

Koska kuvan tilanteessa punainen paino on lähinnä laudan päätä, punaisilla pelaava henkilö tai joukkue saa kolme pistettä ja sinisillä pelaava pelaaja tai joukkue nollan. Viivan päällä olevasta punaisesta painosta saa vain yhden pisteen, koska sen pistemäärää alennetaan yhdellä pisteellä viivan päällä olost.



**SEKALAISIA SÄÄNTÖJÄ:** Ennen kun pelaaja/ joukkue heittää painon, hän voi hiekoittaa kenttää jos kuivia alueita näkyy. Pelaajilla pitää olla toinen jalka peli alustan takana, kun he lyövät. Pöydän lyöminen ja heiluttaminen eivät ole koskaan sallittuja.

[WWW.ACON.FI](http://WWW.ACON.FI)

**ACON**<sup>®</sup>